

暗殺者 獲得 1 點預備點數。 如果剛好有一位玩家擁有最多的暗殺者，該玩家被殺死。然而，若是該玩家擁有至少 5 個暗殺者，那麼他不會被殺死，而是獲得 15 個預備點數。 8./-28	暗殺者 獲得 1 點預備點數。 如果剛好有一位玩家擁有最多的暗殺者，該玩家被殺死。然而，若是該玩家擁有至少 5 個暗殺者，那麼他不會被殺死，而是獲得 15 個預備點數。 8./-28	暗殺者 獲得 1 點預備點數。 如果剛好有一位玩家擁有最多的暗殺者，該玩家被殺死。然而，若是該玩家擁有至少 5 個暗殺者，那麼他不會被殺死，而是獲得 15 個預備點數。 8./-28
暗殺者 獲得 1 點預備點數。 如果剛好有一位玩家擁有最多的暗殺者，該玩家被殺死。然而，若是該玩家擁有至少 5 個暗殺者，那麼他不會被殺死，而是獲得 15 個預備點數。 8./-28	暗殺者 獲得 1 點預備點數。 如果剛好有一位玩家擁有最多的暗殺者，該玩家被殺死。然而，若是該玩家擁有至少 5 個暗殺者，那麼他不會被殺死，而是獲得 15 個預備點數。 8./-28	暗殺者 獲得 1 點預備點數。 如果剛好有一位玩家擁有最多的暗殺者，該玩家被殺死。然而，若是該玩家擁有至少 5 個暗殺者，那麼他不會被殺死，而是獲得 15 個預備點數。 8./-28
近衛兵 [前列] 獲得 -2 點預備點數。你最多可以少算自己擁有的 2 個暗殺者。 [後列] 你每有一個暗殺者就獲得 1 點預備點數。 3./-28	暗殺者 獲得 1 點預備點數。 如果剛好有一位玩家擁有最多的暗殺者，該玩家被殺死。然而，若是該玩家擁有至少 5 個暗殺者，那麼他不會被殺死，而是獲得 15 個預備點數。 8./-28	暗殺者 獲得 1 點預備點數。 如果剛好有一位玩家擁有最多的暗殺者，該玩家被殺死。然而，若是該玩家擁有至少 5 個暗殺者，那麼他不會被殺死，而是獲得 15 個預備點數。 8./-28
近衛兵 [前列] 獲得 -2 點預備點數。你最多可以少算自己擁有的 2 個暗殺者。 [後列] 你每有一個暗殺者就獲得 1 點預備點數。 3./-28	近衛兵 [前列] 獲得 -2 點預備點數。你最多可以少算自己擁有的 2 個暗殺者。 [後列] 你每有一個暗殺者就獲得 1 點預備點數。 3./-28	料理人 [前列] 獲得 2 點預備點數。如果至少有 1 個玩家有 1 個料理人在後列，則額外得到 1 點預備點數。 [後列] 如果總共有 3 個以上的料理人在後列，前列有料理人者被殺死。 5./-28
料理人 [前列] 獲得 2 點預備點數。如果至少有 1 個玩家有 1 個料理人在後列，則額外得到 1 點預備點數。 [後列] 如果總共有 3 個以上的料理人在後列，前列有料理人者被殺死。 5./-28	料理人 [前列] 獲得 2 點預備點數。如果至少有 1 個玩家有 1 個料理人在後列，則額外得到 1 點預備點數。 [後列] 如果總共有 3 個以上的料理人在後列，前列有料理人者被殺死。 5./-28	料理人 [前列] 獲得 2 點預備點數。如果至少有 1 個玩家有 1 個料理人在後列，則額外得到 1 點預備點數。 [後列] 如果總共有 3 個以上的料理人在後列，前列有料理人者被殺死。 5./-28
料理人 [前列] 獲得 2 點預備點數。如果至少有 1 個玩家有 1 個料理人在後列，則額外得到 1 點預備點數。 [後列] 如果總共有 3 個以上的料理人在後列，前列有料理人者被殺死。 5./-28	料理人 [前列] 獲得 2 點預備點數。如果至少有 1 個玩家有 1 個料理人在後列，則額外得到 1 點預備點數。 [後列] 如果總共有 3 個以上的料理人在後列，前列有料理人者被殺死。 5./-28	魔術師 如果你有 1 個魔術師，獲得 2 點預備點數。 如果你有 2 個魔術師，你被殺死。 如果你有 3 個以上的魔術師，你右手邊的玩家可以被殺死，你獲得 1 點預備點數。 4./-28
魔術師 如果你有 1 個魔術師，獲得 2 點預備點數。 如果你有 2 個魔術師，你被殺死。 如果你有 3 個以上的魔術師，你右手邊的玩家可以被殺死，你獲得 1 點預備點數。 4./-28	魔術師 如果你有 1 個魔術師，獲得 2 點預備點數。 如果你有 2 個魔術師，你被殺死。 如果你有 3 個以上的魔術師，你右手邊的玩家可以被殺死，你獲得 1 點預備點數。 4./-28	魔術師 如果你有 1 個魔術師，獲得 2 點預備點數。 如果你有 2 個魔術師，你被殺死。 如果你有 3 個以上的魔術師，你右手邊的玩家可以被殺死，你獲得 1 點預備點數。 4./-28

政治家 [前列] 如果只有 2 個玩家有政治家，獲得 2 點預備點數。否則，扣 1 點預備點數。 [後列] 如果有 3 個以上的玩家有政治家，獲得 1 點預備點數。 4./-28	政治家 [前列] 如果只有 2 個玩家有政治家，獲得 2 點預備點數。否則，扣 1 點預備點數。 [後列] 如果有 3 個以上的玩家有政治家，獲得 1 點預備點數。 4./-28	政治家 [前列] 如果只有 2 個玩家有政治家，獲得 2 點預備點數。否則，扣 1 點預備點數。 [後列] 如果有 3 個以上的玩家有政治家，獲得 1 點預備點數。 4./-28
政治家 [前列] 如果只有 2 個玩家有政治家，獲得 2 點預備點數。否則，扣 1 點預備點數。 [後列] 如果有 3 個以上的玩家有政治家，獲得 1 點預備點數。 4./-28	貴族 [前列] 如果你有至少 3 點預備點數，獲得 1 點預備點數。 [後列] 從每個至少有 5 點預備點數的玩家偷取 1 點預備點數，若是沒有，則扣 1 點預備點數。 3./-28	貴族 [前列] 如果你有至少 3 點預備點數，獲得 1 點預備點數。 [後列] 從每個至少有 5 點預備點數的玩家偷取 1 點預備點數，若是沒有，則扣 1 點預備點數。 3./-28
	墓守 [前列] 如果所有玩家都生存，你被殺死。若不是，你可以選擇被殺死。如果至少有 3 名玩家被殺死，你得到 3 點真實點數(即使你被殺)。 [後列] 扣 1 點預備點數。 1./-28	貴族 [前列] 如果你有至少 3 點預備點數，獲得 1 點預備點數。 [後列] 從每個至少有 5 點預備點數的玩家偷取 1 點預備點數，若是沒有，則扣 1 點預備點數。 3./-28
兵士長 [前列] 扣 2 點預備點數。你可以少算 1 名你擁有的暗殺者。 [後列] 如果有人因為暗殺者而死，獲得 3 點預備點數。若沒有，你被殺死。 1-(3)/-28	料理長 [前列] 獲得 2 點預備點數。 [後列] 每個在後排的料理人獲得效果「每有 1 個玩家因為料理人效果而死，就獲得 1 點預備點數。」 1-(5)/-28	呪術師 如果你有 1 個魔術師，獲得 1 點預備點數。 如果你有 2 個魔術師，你被殺死。 如果你有 3 個以上魔術師，你偷取你右邊玩家所有預備點數，然後他被殺死。 1-(4)/-28